

Муниципальное автономное образовательное учреждение
дополнительного образования
детско-юношеская спортивная школа «Вихрь»
Пермского края Пермского муниципального района

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ
проведения районного туристского слета педагогов
Пермского муниципального района
посвященного 70-летию Победы в Великой Отечественной войне
1941-1945 годов.

Автор – Кандакова Наталья Александровна,
тренер-преподаватель МАОУ ДЮСШ «Вихрь»

Пермский район,
2014 год

Цель Слета – способствовать обмену опытом по военно-патриотическому воспитанию обучающихся в Пермском районе.

Задачи:

- обучить педагогов разнообразным формам организации досуга учащихся;
- повысить уровень туристско-краеведческой подготовки педагогов;
- создать условия для воспитания чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- пропагандировать здоровый образ жизни.

Правила проведения Слета

Торжественный проход делегаций по центральному стадиону. **Каждая команда представляет род войск со своим флагом, формой, атрибутикой.** (Участники идут по школам в алфавитном порядке).

Церемония открытия Слета.

Произнесение приветственных речей начальником управления образования, директором МАОУДО ДЮЦ «Импульс», директором МАОУ ДЮСШ «Вихрь».

Поднятие флага.

Конкурс «Военный парад».

Проведение конкурсов и состязаний Слёта.

Вручение победителям и призёрам Слета грамот и медалей.

Церемония закрытия Слета.

Спуск флага.

Конкурсы и состязания Слета

Спортивные конкурсы:

• «Военный парад»

Состав команды – все участники команды.

Участники показывают навыки строевой подготовки.

Действия командира: «Отделение, в колонну по два - СТАНОВИСЬ». «Отделение, РАВНЯЙСЬ, СМИРНО!», «Отделение, нале-ВО», Отделение, напра-ВО». «На месте, шагом – МАРШ», «ПРЯМО».

Отделение проходит 2 круга. Проходя мимо сцены на 1 круге, подается команда «СМИРНО» - отделение проходит строевым шагом, после команды «ВОЛЬНО» переходит на походный шаг, заканчивает выступление, исполняя **ОДИН** куплет военной песни.

Действия командира: «НА МЕСТЕ», «СТОЙ», «Отделение нале-ВО», «Отделение ВОЛЬНО».

Оценивается: четкость подачи команд командиром, качество выполнения строевых упражнений, качество исполнения песни, наличие единой формы.

• **Военизированная эстафета**

Состав команды – 14 человек.

Маршрут состоит из 7 этапов. На каждом этапе задание выполняет отдельный участник или группа. После выполнения задания эстафета передаётся следующему участнику.

Этапы:

1. «Переправа» (4 человека) - участники выполняют следующие действия: одеть спас жилет, занять места на катамаране, пройти маршрут на катамаране до вешки и обратно, зачалиться в створ, занести катамаран в обозначенный квадрат, снять спас жилеты.

Штраф: неправильное выполнение, или невыполнение указанного пункта – 2 сек. (за каждый)

2. «Топографическая головоломка» (1 человек) – участник должен восстановить топографическую карту, вставив недостающие фрагменты.

Штраф: неправильная вставка фрагмента – 2 сек. (за каждый)

3. «Переноска пострадавшего» (2 человека) – участники переносят на носилках «пострадавшего» обходя препятствия.

Штраф: пропуск препятствия – 2 сек., падение пострадавшего – 5 сек.

4. «Сапёры» (2 человека) – участники на песочной площадке 2х2 ищут «мины».

Штраф: найдены не все мины – 2 сек. (за каждую).

5. «Блиндаж» (2 человека) – из приготовленного материала соорудить навес.

Штраф: использованы не все ветки – исправление ошибки.

6. «Связисты» (1 человек) – участники должны намотать на палку 10 м. веревки до «рации».

Штраф: смотана не вся веревка – исправление ошибки.

7. «Шифрованное донесение» (1 участник) – участник с помощью «ключа» должен расшифровать донесение.

Штраф: неправильно расшифровано донесение – исправление ошибки.

• **Игра «Зарница»**

Состав команды – 6 человек. Команда – партизанский отряд, который должен за контрольное время (45 мин) обнаружить сооружения, дислокацию, и «ловушки» противника (этапы) по карте и обезвредить его (выполнить задания). Отряд по выбору выполняет задания, используя свою тактику. За каждое выполненное задание отряд получает звезду. Все задания будут располагаться на территории т/б «Кама». Старт по 3-4 команды одновременно. Количество заданий – 8. Результат определяется по наименьшему времени, затраченному на прохождение всех этапов в рамках КВ.

Возможна неоднократная замена участников в команде.

Возможные задания:

1. «Снять снайпера» - стрельба из винтовки (По 1 выстрелу делает каждый участник).

2. «Танки» - метание гранаты (По 1 гранате, из положения лежа метает каждый участник. Граната должна упасть за линию 5 м.. При непопадании за линию – повторить бросок).

3. «Внимание: «ВОЗДУХ» - сбить воздушный шар (Подручными предметами сбить воздушный шар).

4. «Минное поле» - переправа по чуркам высотой 50 см (Держась за руки, друг за другом, не расцепляясь. При расцеплении команда начинает сначала).

5. «Склад с оружием» - разборка, сборка автомата (Каждый участник отсоединяет/присоединяет по одной детали автомата).

6. «Болото» - вертикальный маятник через «ров» (Участники с помощью веревки привязанной вертикально перепрыгивают расстояние в 2,5 м.).

7. «Сигнальный костер» - сложить костер «колодец» до определенного уровня (если костер разваливается не достигнув определенного уровня, команда начинает сначала).

8. «Шифровка» - сложить военную пословицу из отдельных слов (Правильность расстановки слов в пословице отслеживает судья).

9. «Колочая проволока» - вертикальная «паутина». (Команда поочередно преодолевает препятствие).

10. «Военная карта» - перенести изображенный рельеф с карты на песок. (Правильность воспроизведение рельефа отслеживает судья).

• **Метание гранаты** – неограниченное количество участников.

Участнику даётся 3 попытки. Зачитывается лучший результат. Побеждает участник, метнувший гранату дальше всех. Отдельный зачет по мужчинам и женщинам.

• **Скоростная стрельба** – не ограниченное количество участников.

Участнику предоставляется 5 падающих мишеней. Задача участников поразить все 5 мишеней за наименее короткое время.

Результат определяется по наибольшему количеству пораженных мишеней и наименьшему времени, затраченному на это. Отдельный зачет по мужчинам и женщинам.

Участники по итогам выполнения задания занимают места

- выбившие 5 мишеней за более короткое время;

- выбившие меньшее количество мишеней за более короткое время.

• **«Туристский узел»** – неограниченное количество участников.

Участники на время вяжут 4 узла: узел проводника (дубовая петля), фламандская петля (восьмерка), прямой, беседочный узел (булинь). (Учебник ОБЖ 6 кл.).

Штраф: неправильно завязан узел – 5 сек.

Не спортивные конкурсы:

• **«Историческое лото»**

Состав команды: 2 человека.

Время проведения – 20 мин.

Команде перед стартом вручается 2 конверта. В одном конверте описание исторических событий Пермского района, включая годы ВОВ, в другом конверте фамилии исторических личностей, имеющих отношение к этим же событиям. Команда за 20 минут должна сопоставить события и личности.

Каждый правильный ответ – 1 балл. Максимальное количество баллов 25. При равенстве результатов предпочтение отдается команде сдавшей бланк ответов раньше.

• **Конкурс «Солдатская каша»**

В течение дня (до 18-00) команда готовит «Солдатскую кашу».

Ингредиенты: крупа, тушенка, специи.

Оценивается: вкусовые качества, оформление, оригинальность.

В 18-00 на сцене команды проводят презентацию «Солдатской каши».

Время презентации: 3 мин.

Оценивается: содержание, качество исполнения (вокал, стихи, проза), качество музыкального сопровождения (гитара, баян и др. музыкальные инструменты), оформление номера (форма, фонограмма и др.), раскрытие темы, оригинальность, соответствие регламенту.

Допускается использование своей аппаратуры.