

СОГЛАСОВАНО
Директор MAOУДО «ДЮСШ «Вихрь»
В.Ю. Худорожков
« 05 » сентября 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ
Начальник управления образования
администрации МО «Пермский
муниципальный район»
Н.А. Соснина
« 05 » сентября 2022 г.

СОГЛАСОВАНО
И.О. Директора MAOУ «ДЮЦ «Импульс»
А.Н. Евдокимова
« 05 » сентября 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении X районного туристского слета работников образования «Играть играй, да дело знай», посвященного Году традиций в Пермском муниципальном районе

1. Общие положения

1.1. Учредителем X районного туристского слета работников образования «Играть играй, да дело знай», посвященного Году традиций в Пермском муниципальном районе (далее – Слет) является управление образования администрации муниципального образования «Пермский муниципальный район».

1.2. Настоящее Положение определяет цели и задачи Слета, порядок его организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

2. Цели и задачи

2.1. Цель Слета – способствовать развитию активных форм туризма с педагогами.

2.2. Задачи:

- обучить педагогов разнообразным формам организации досуга учащихся;
- повысить уровень туристско-краеведческой подготовки педагогов;
- познакомить педагогов с народными играми; традициями, фольклором народностей, проживающих на территории Пермского муниципального района;
- удовлетворять потребности работников образовательных учреждений в двигательной и творческой активности;
- формировать эмоционально – положительное отношение к окружающему миру.

3. Руководство проведением Слета

3.1. Организацию и проведение слета осуществляют MAOУДО ДЮСШ «Вихрь», MAOУДО «ДЮЦ «Импульс», главная судейская коллегия (далее - ГСК) (Приложение 1).

3.2. ГСК:

- обеспечивает проведение Слета в соответствии с настоящим Положением, Условиями (Приложение 2) и программой Слета;
- определяет победителей и призеров в соответствии с результатами участников Слета;
- оформляет документацию соревнований и итоговые протоколы результатов за подписями главного судьи и главного секретаря Слета.

4. Время и место проведения

4.1. Слет проводится 24 сентября 2022 года на лыжной базе Култаевского сельского поселения.

4.2. Заезд команд до 09.00 час.

5. Условия проведения

5.1. Участники Слета.

5.1.1. Для участия в Слете приглашаются команды **штатных (основных)** работников Пермского муниципального района от общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования, учреждений дошкольного образования, центра развития образования Пермского муниципального района, работников управления образования администрации муниципального образования «Пермский муниципальный район».

5.1.2. Количество участников делегации не ограничено. Возраст участников – **старше 18 лет!**

5.2. Условия приема.

5.2.1. Размещение делегаций во время Слета на поляне.

5.2.2. Делегациям необходимо иметь:

- снаряжение для оборудования бивака,
- снаряжение и оборудование для разведения костра (мангалы, листы железа, переносные (портативные) газовые плиты, дрова и др.) **На земле костры разводить ЗАПРЕЩАЕТСЯ!**
- одежду по погоде,
- инвентарь для конкурсов (см. «Условия»).

5.3. Конкурсы и состязания, включенные в программу Слета

№ п/п	Площадки	Форма проведения	Описание
1	«Двигайся больше, проживешь дольше»	Туристская полоса	Соревнования командные. Состав команды: 4 человека
2	«Глаза боятся, а руки делают»	Народная игра «Городки»	Соревнования командные. Состав команды: 5 человек
3	«Тот не заблудился, кто возвратился»	Ориентирование в лабиринте	Соревнования командные. Состав команды: 3 человека
4	«Бой красен мужеством, а приятель дружеством»	Тимбилдинг	Соревнования командные. Состав команды: 5 человек
5	«Беритесь дружно, не будет грузно»	Перетягивание тяжелого предмета	Соревнования командные. Состав команды: 5 человек
6	«А у наших ворот всегда хоровод»	Творческое выступление	Соревнования командные. Состав команды: не менее 6 человек
7	«Кручу, верчу – запутать хочу»	Квест-викторина	Соревнования командные Состав команды: не более 3-х человек

5.3.1. Бонусный конкурс: Костюмированный флешмоб «Осенний листопад»

5.4. Программа Слета:

До 09-00 – заезд команд, размещение;

09-00 – 10-30 – установка биваков, регистрация команд;

10-30 – 11-00 – открытие Слета;

11-00 – 11-30 – сбор лидеров команд, консультация по видам;

12-00 – 18-00 – работа площадок (по графику);

18-00 – 19-00 – флешмоб;

19-00 – 19-30 – награждение, закрытие Слета.

5.5. Порядок и сроки подачи заявок

5.5.1. Предварительные заявки установленной формы (Приложение 3) подаются в МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь» по электронной почте vichr@list.ru до **21 сентября 2022 года.**

5.5.3. Именная заявка, подписанная руководителем учреждения, подается в ГСК в день приезда на Слет (Приложение 4).

6. Определение результатов

6.1. Определение результатов личных и командных соревнований прописано в Условиях.

6.2. Место команды в общем зачете определяется наименьшей суммой мест занятых командой в отдельных видах соревнований минус бонусные баллы.

6.2.1. При равенстве суммы мест предпочтение отдается команде, имеющей лучшее место в конкурсе «Туристская полоса».

7. Награждение

Команды-победители награждаются грамотами и кубками, команды-призеры – грамотами.

8. Финансирование

8.1. Питание и снаряжение для команд – за счет командующих организаций. Медицинское, судейское обеспечение, награждение, приобретение инвентаря и оборудования для площадок Слета – за счет организационного взноса.

8.2. Доставка команд к месту проведения Слета осуществляется транспортом образовательных организаций.

Контакты: инструктор - методист МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь» Кандакова Наталья Александровна, тел.: 89526566744.

Состав Главной судейской коллегии

- Главный судья Слета – Кандакова Наталья Александровна, инструктор-методист МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь»
Главный секретарь Слета – Садырина Ольга Николаевна, заместитель директора МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь».
Комендант Слета – Феоктистова Ольга Владимировна, заместитель директора МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь»
Врач Слета – Амиров Марат Булатович

Главные судьи по видам

- Туристская полоса – Малегина Анна Сергеевна, тренер-преподаватель МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь»
Народная игра «Городки» – Худорожков Владимир Юрьевич, директор МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь»
Ориентирование в лабиринте – Кобелева Лариса Сергеевна, педагог дополнительного образования МАОУДО «ДЮЦ «Импульс»
Тимбилдинг – Засухина Ирина Васильевна
Перетягивание тяжелого предмета – Малков Павел Андреевич
Творческий конкурс – Лебедева Ирина Геннадьевна, заведующая отделом развития кадрового потенциала МАОУДО «ДЮЦ «Импульс»
Квест-викторина – Минева Татьяна Владимировна, методист МАОУДО «ДЮСШ «Вихрь»

У С Л О В И Я

Открытие Слета

Построение команд для открытия Слета с флагами общеобразовательных учреждений.
Торжественное шествие команд.

Площадки

1. «Двигайся больше, проживешь дольше» – туристская полоса

Состав команды 4 человека (из них не более 1 мужчины). Замена в ходе выполнения заданий не допускается.

Необходимое снаряжение:

- рабочие перчатки;
- система страховочная (если нет, то предоставляется судейской коллегией);

Старт дается согласно графику проведения данного вида.

Длина дистанции: 300 м.

Количество этапов: 4

Контрольное время каждого этапа – 4 мин.

Штраф: узлы – 10 сек за каждый

технические этапы – исправление ошибки

Если команда не укладывается в контрольное время выполнения этапа, то получает снятие с этапа.

Результат определяется суммой времени прохождения дистанции и штрафного времени с учетом снятий.

Этапы:

1. Вязка узлов

Условия: участники одновременно вяжут 4 разных узла (на опоре): грепвайн, штык, булинь, встречный.

Штрафы: отсутствие контрольного узла, перехлест, неправильно завязан узел.

2. Параллельные перила

Параметры: длина этапа - 11 м, опасная зона – 9 м.

Оборудование: судейские перила, контрольная линия.

Действия: участники переправляются по параллельным перилам строго по одному.

3. Спуск по склону по перилам с самостраховкой

Параметры: длина этапа – 12 м, крутизна — 25 гр., ширина коридора – 1 м.

Оборудование: вертикальная опора на исходной стороне – в безопасной зоне, судейские перила, контрольная линия.

Действия: участники спускаются по судейским перилам с применением устройства «восьмерка» строго по одному.

4. Подъем по склону по перилам с самостраховкой

Параметры: длина – 30 м, угол – до 30, ширина коридора – 1,5 м.

Оборудование: судейские перила, горизонтальная опора на целевой стороне – в безопасной зоне, контрольная линия.

Действия: участники поднимаются по судейским перилам с применением устройства «жумар» строго по одному.

2. «Глаза боятся, а руки делают» – народная игра «Городки» (Условия - в Приложении 5).

Состав команды: 5 человек (не более 2-х мужчин).

Действия: команды играют друг с другом в соответствии с жеребьевкой и графиком проведения турниров по олимпийской системе выбывания.

3. «Тот не заблудился, кто возвратился!» – ориентирование в лабиринте

Состав команды 3 человека.

Действия: эстафета по ориентированию в заданном направлении.

4. «Бой красен мужеством, а приятель дружеством» – тимбилдинг

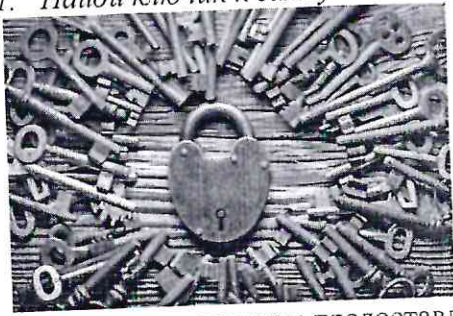
Состав команды: 5 человек

Параметры: длина дистанции – 100 м.

Действия: команда, преодолевая круг, выполняет различные задания.

Результат определяется суммой времени работы на этапах и штрафного времени.

1. *Найди ключик к замку*



Описание: участникам предоставлен один замок и множество ключей.

Условия: контрольное время – 2 минуты. В течение двух минут необходимо подобрать к замку ключ. За невыполнение задания в течение данного времени штраф – 30 сек.

2. *Передвижение на лыжах*



Описание: участникам предоставлена пара лыж с несколькими креплениями.

Условия: команда преодолевает дистанцию 15 метров, находясь на лыжах. Время выключается по пересечении последним участником финишной черты.

3. *Преодоление расстояния при помощи платформы*



Описание: четыре участника стоят на платформе. Пятый участник удерживает платформу за оттяжки.

Условия: пятому участнику необходимо перетащить платформу из точки «А» в точку «Б», при этом команда не сходит с платформы. Длина дистанции 10 м. Время выключается по пересечении последним участником финишной черты.

4. *Пересыпать шарики из ведра в бедро*



Описание: участники с помощью оттяжек удерживают ведро с теннисными шариками.

Условия: Контрольное время – 2 минуты. В течение двух минут нужно пересыпать из ведра в ведро как можно больше шариков. Каждый не пересыпанный шарик – штраф 10 секунд.

5. Собрать карту



Описание: участникам даны кусочки карты

Условия: команда должна сложить все кусочки карты воедино.

6. Собрать как можно больше предметов



Описание: все участники находятся в круге диаметром 1 м. Вокруг круга на разном расстоянии разложены разнообразные предметы.

Условия: команда должна не выходя за пределы круга собрать все предметы используя смекалку и взаимовыручку. Каждый не собранный предмет – штраф 10 мин.

5. «Беритесь дружно, да не будет грузно!» – перетягивание тяжелого предмета

Состав команды: 5 человек (из них не более 2 мужчин)

Параметры: длина круга – 60 м.

Действия: команда, преодолевая круг, транспортирует за собой колесо (вес 100 кг)

Результат определяется временем прохождения дистанции.

6. «А у наших ворот всегда хоровод!» – творческое выступление

Состав команды: не менее 6 человек.

Условия: команда готовит музыкально-хороводную композицию.

Время выступления: 3 мин.

Критерии оценки: соответствие тематике конкурса, оригинальность музыкального сопровождения, артистичность, наличие костюмов, массовость.

Дополнения: музыкальную аппаратуру судейская коллегия НЕ предоставляет.

7. «Кручу, верчу, запутать хочу» – квест-викторина

Состав команды: не более 3-х человек.

Количество заданий: 10

Задания: лото, сундучок, карточки (убери лишнее), загадки, головоломки.

Все ответы вписываются в бланк.

Задания будут связаны с русскими народными играми: «городки», «лапта», «жмурки», «прятки», «бирюльки», «ручеек», «царь горы», «косы-заплетайки», «казаки-разбойники», «веточка», «колечко», «салки», «чижик», «петушки».

Результат определяется по количеству набранных баллов.

Участники выполняют задание на время.

Участники по итогам выполнения задания занимают места:

- набравшие максимальное количество баллов за более короткое время;

- набравшие минимальное количество баллов за более короткое время.

Бонусный конкурс

Костюмированный флешмоб «Осенний листопад»

Условия: участники команды готовят костюмы в соответствии с тематикой конкурса.

Приложение 3
к положению о проведении X районного туристского слета
работников образования Пермского муниципального района

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА
на участие в X районном туристском слете
работников образования Пермского муниципального района

№	Фамилия, имя, отчество	Должность в ОО	Туристская полоса (4 человека)	Народная игра «Городки» (5 человек)	Ориентирование в лабиринте (3 человека)	Тимбилдинг (5 человек)	Перетягивание тяжелого предмета (5 человек)	Творческое выступление (не менее 6 человек)	Квест-викторина (не более 3-х человек)
1	Иванов Иван Иванович			+		+	+		
2									

Приложение 4
к положению о проведении X районного туристского слета
работников образования Пермского муниципального района

ИМЕННАЯ ЗАЯВКА
на участие в X районном туристском слете
работников образования Пермского муниципального района

Делегация _____ учреждения

№	Фамилия, имя, отчество	Год рождения	Должность	Допуск врача

Всего к участию в Слете допущено _____ человек

Врач _____ (расшифровка)

Подтверждаю, что все заявленные участники являются основными (штатными) работниками образовательного учреждения

Руководитель образовательного учреждения _____ / _____
(подпись) (расшифровка)

М.П.

Убедительная просьба: в именную заявку вписывать ВСЕХ участников делегации, указывать фамилии, имена и отчества полностью!

ПРАВИЛА народной игры «Городки»

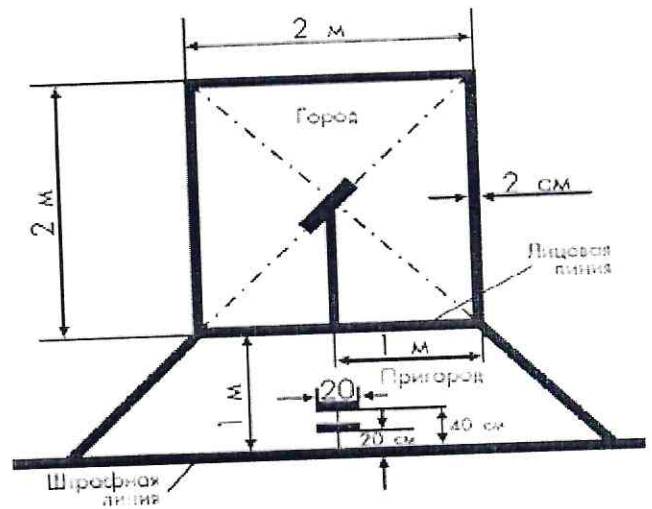
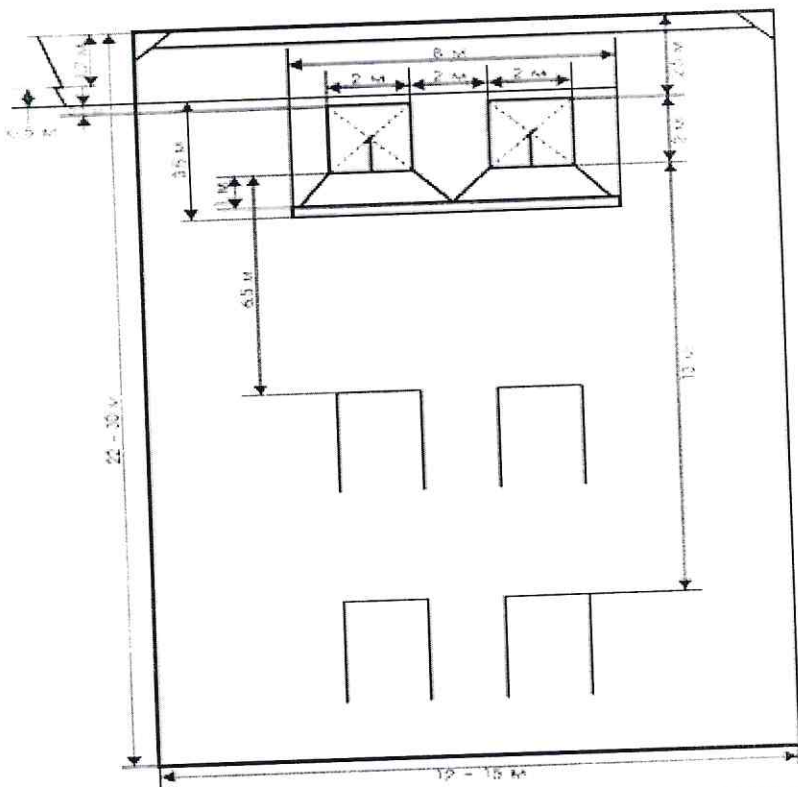
Общие правила:

Суть игры — бросками бит (палок) выбить из «города» поочередно определённое количество фигур, составленных из 5 городков — цилиндрических деревянных столбиков. Главная задача — затратить на выбивание 15 фигур как можно меньше бросков. Кто по итогам трёх туров использовал меньше попыток, тот и победил.

Правила игры в «Городки» на Слете.

Соперникам предоставляется право выполнить определённое количество бросков (15) по фигурам. Подсчитывается количество выбитых городков. Каждому участнику разрешается поочередно сделать 3 удара битой. При равенстве результатов между командами (одинаковое количество выбитых городков) назначается дополнительные броски до первого полученного преимущества одной из команд.

Размеры площадки («город») — 2×2 м; расстояние от места бросков: дальнее («кон») — 13 м, ближнее («полукон») — 6,5 м; длина городков — 20 см, диаметр их — 4,5—5 см; длина биты — не более 1 м. Выбиваются фигуры с «кона», но, если из фигуры выбит хотя бы один городок, остальные выбиваются с «полукона». Городок считается выбитым, если полностью покинул пределы «города» и «пригорода» через любую линию, кроме штрафной. Но, если городок остановился на линии, то его придётся добывать или (по договорённости) ставить вертикально «на попа». Если городок после броска вкатился в «пригород» и не задевает лицевую линию, то его необходимо ставить вертикально. Если городок пересек штрафную линию или остался на ней, его ставят в «пригороде» вертикально на расстоянии 20 см от штрафной линии напротив того места, где устанавливаются фигуры.



Бросок считается потерянным, если:

- игрок в момент броска наступил или заступил за линию кона (полукона);
 - во время броска игрок заступил ногой за боковую планку;
 - бита упала до штрафной линии;
 - бита упала за городом;
 - игрок затратил больше времени (30 сек), на подготовку для броска.
- Повторять удар не разрешается.

Игра в городки имеет 15 фигур:

1. пушка

2. вилка

3. звезда

4. стрелка

5. колодец

6. коленчатый вал

7. артиллерия

8. ракетка

9. пулемётное гнездо (баба в окошке)

10. рак

11. часовые

12. серп

13. тир

14. самолёт

15. письмо

В этой последовательности их и выбивают:

